

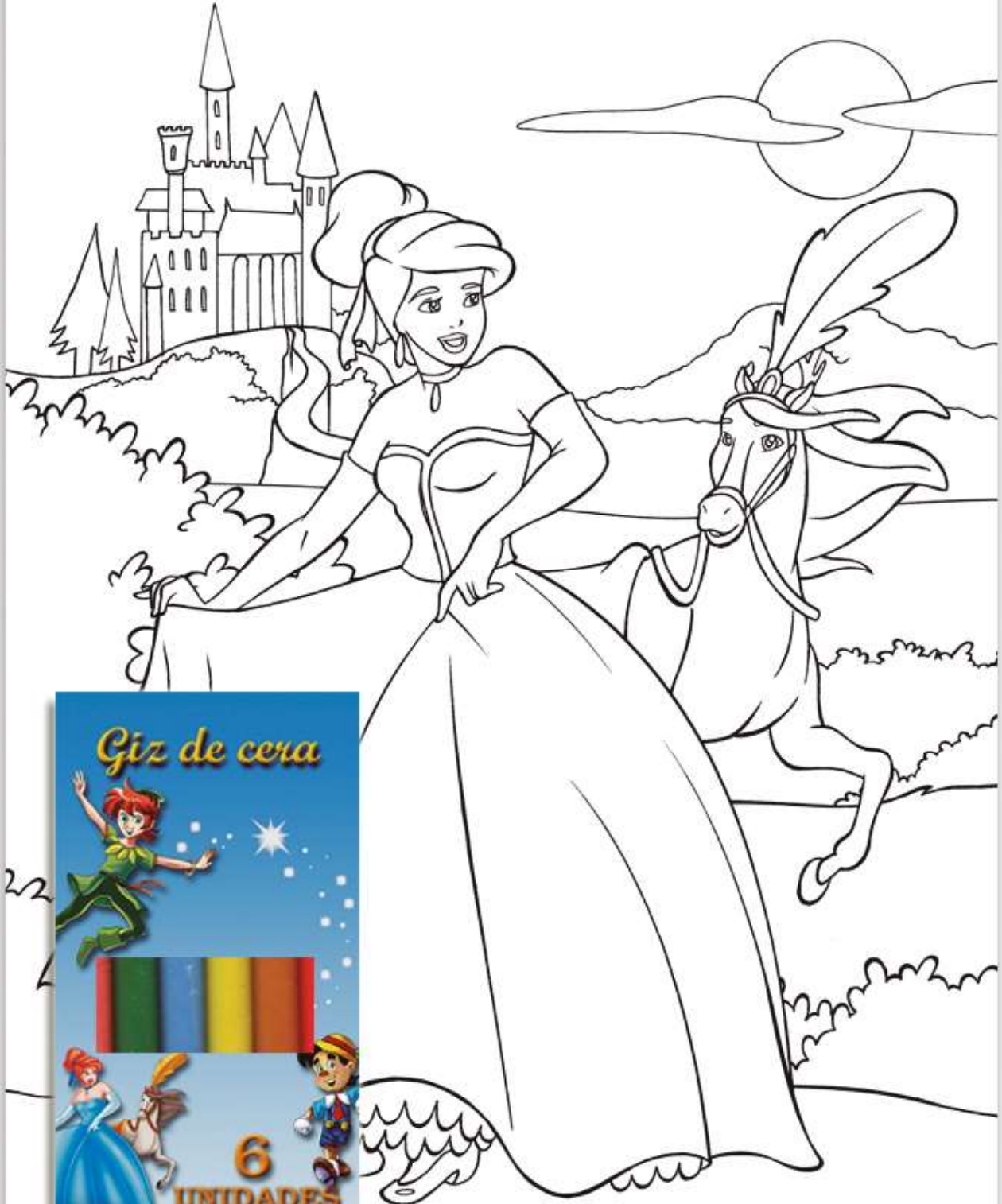
Atualizado 01/11/22

NÃO TÓXICO

+3 ANOS

# COLORINDO

Contém caixa de giz de cera com 6 cores e 5 desenhos em 4 folhas



NÃO TÓXICO

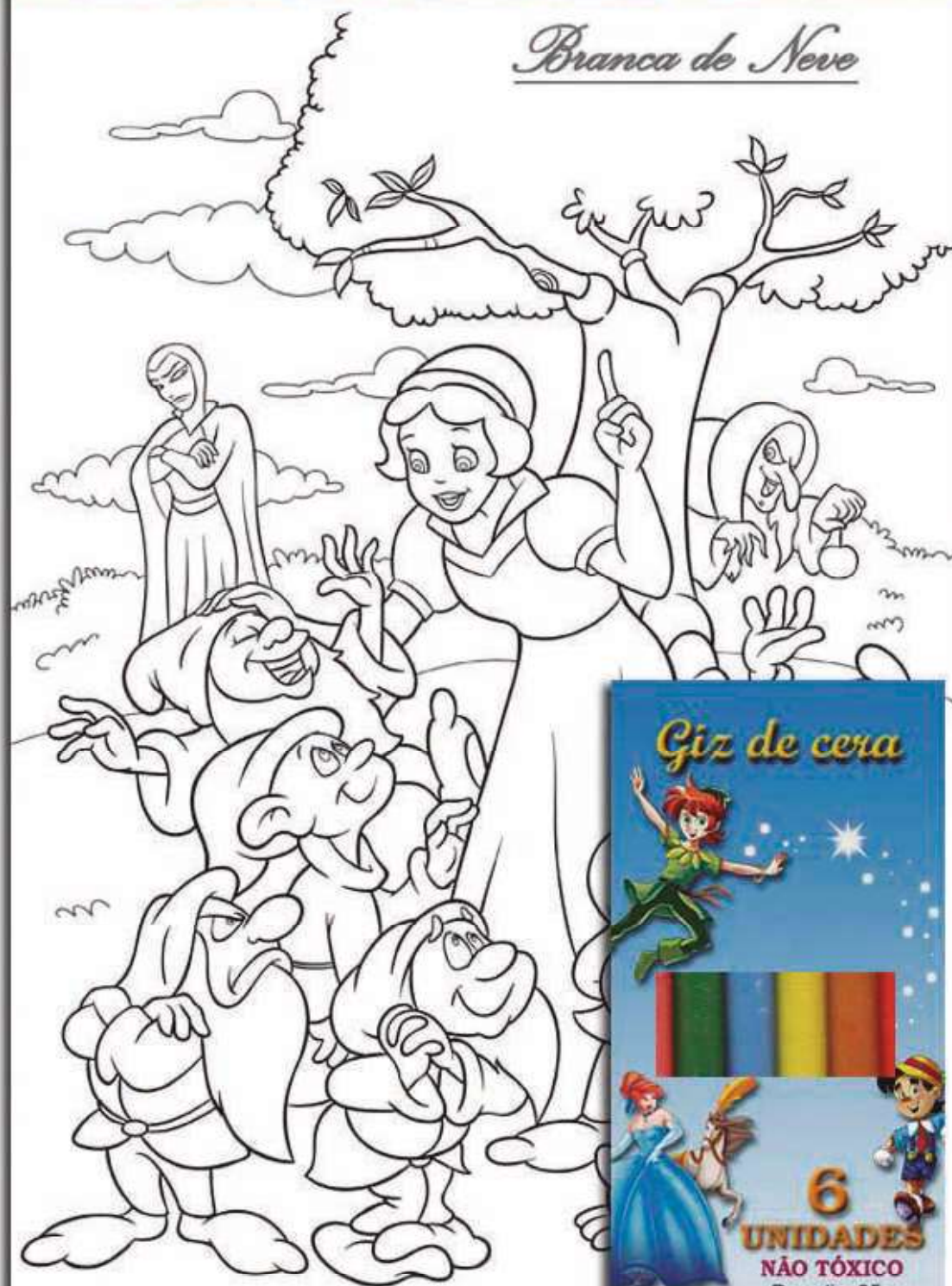
+ 3 ANOS

# COLORINDO

Contém caixa de giz de cera com 6 cores e 10 desenhos em 8 folhas



## *Branca de Neve*



NÃO TÓXICO

+ 3 ANOS

# COLORINDO

Contém caixa de giz de cera com 12 cores e 10 desenhos em 8 folhas



*Pinóquio*

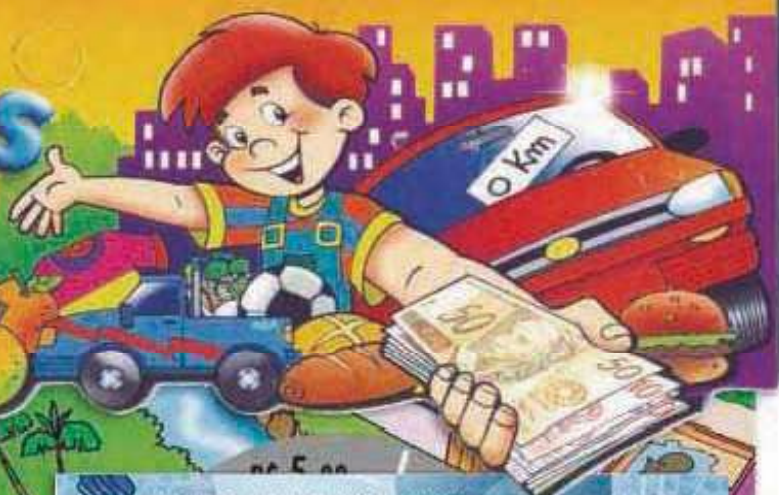


# SHOPKIDS

## O JOGO DO NEGOCIANTE MIRIM

• 60 Notas • Tabuleiro de Cheques  
 • Tabuleiro • Dado • 4 Carinhos • 4 Moedas

DE 2 A 4 JOGADORES  
 A PARTIR DE 5 ANOS  
 PARA TODA A FAMÍLIA



R\$ 35 para SHOPPING

R\$ 35,00 para o SHOPPING



R\$ 10,00 para a ADARIA



# DINHEIRINHO

PARA  
DESTACAR E  
BRINCAR

50  
NOTAS





# MINIDOC

DOCUMENTOS PARA QUEM VAI SER GRANDE UM DIA

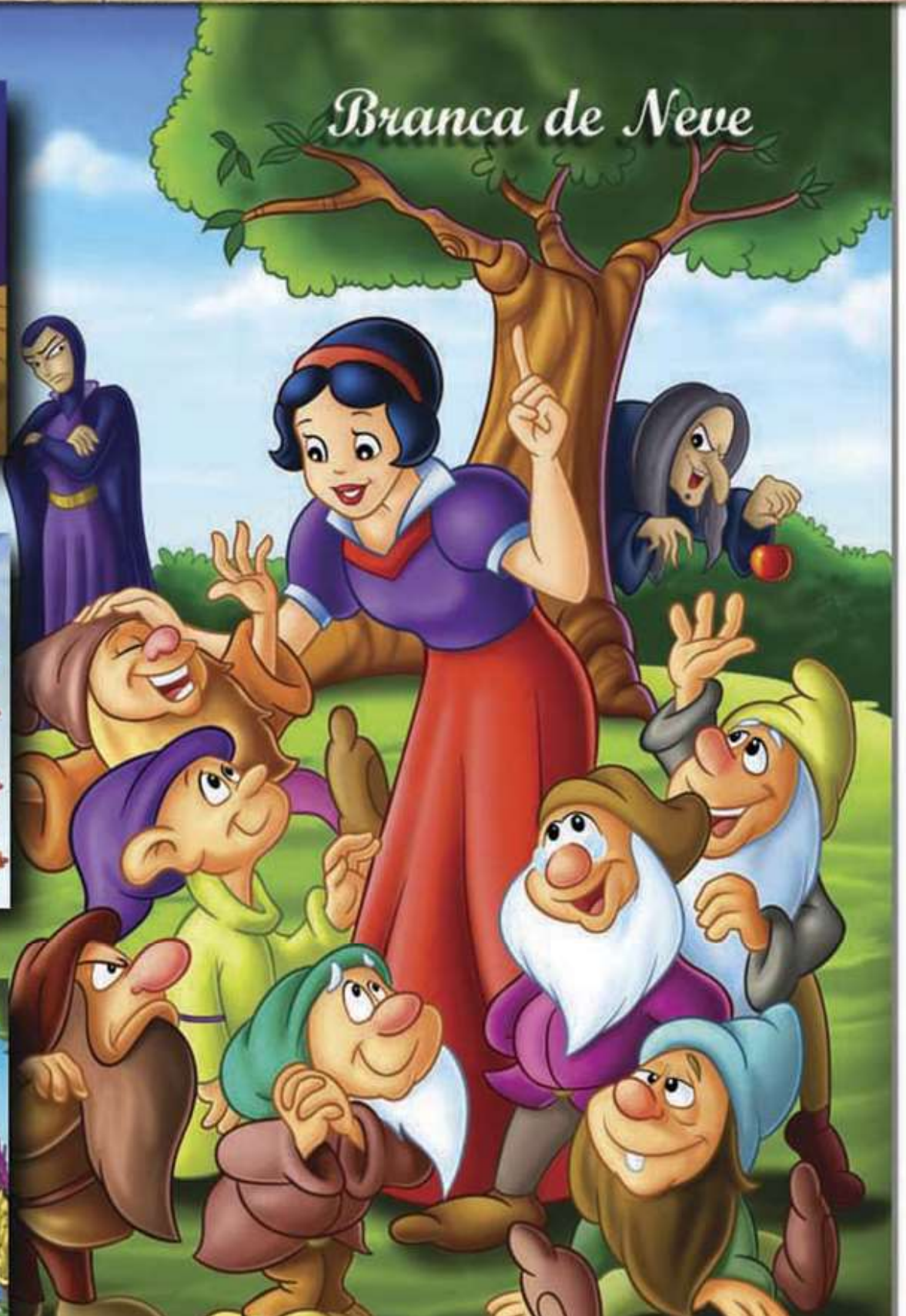


A PARTIR DE 5 ANOS

# RACHACUCA

2 QUEBRA-CABEÇAS SUPER DIVERTIDOS

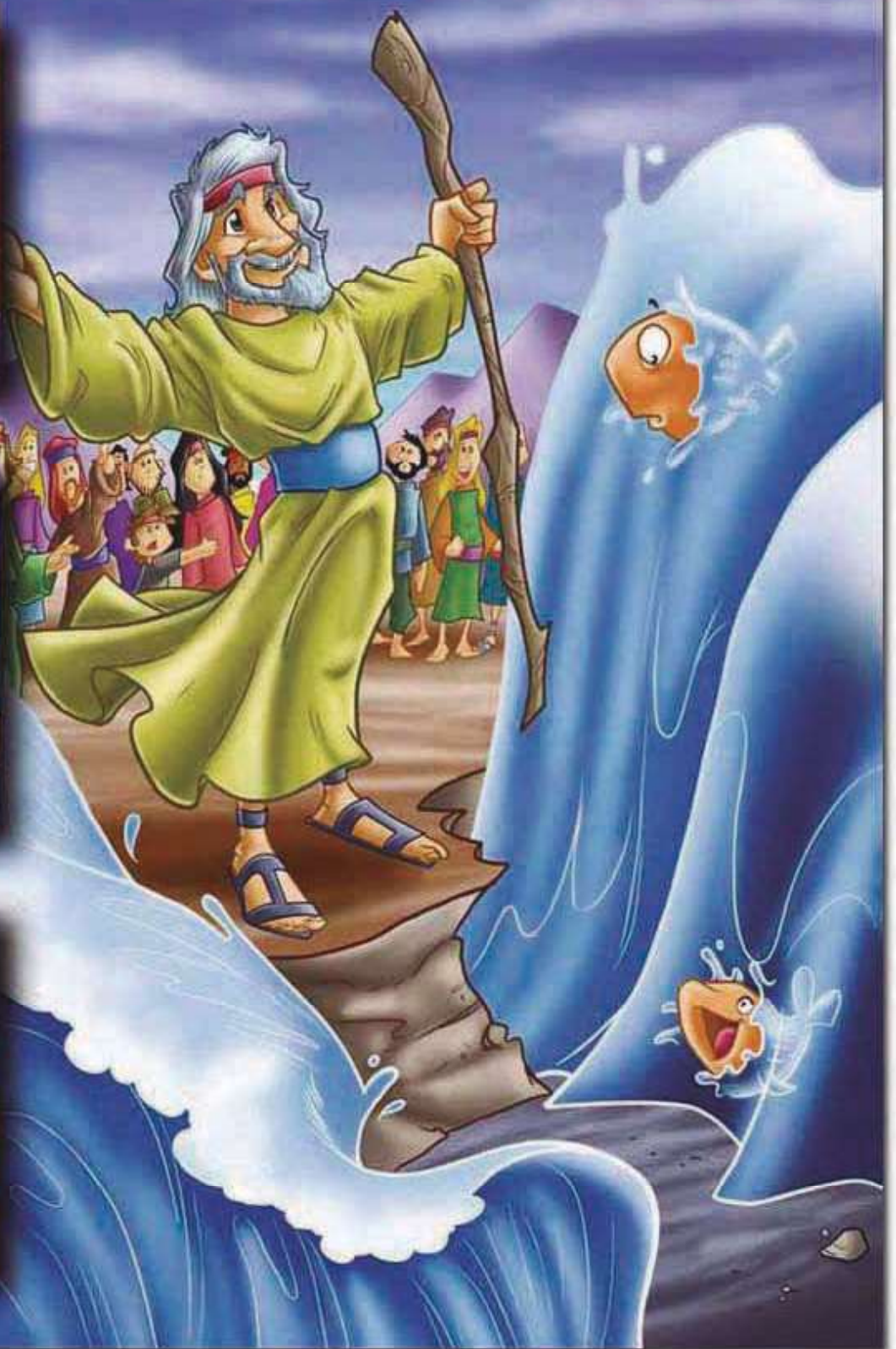
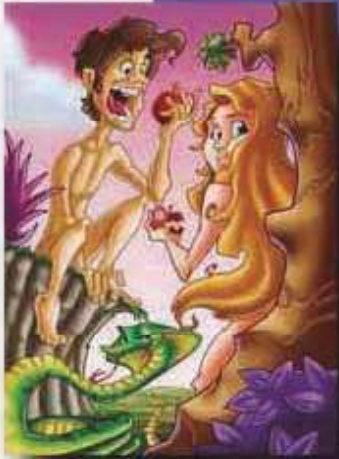
*Branca de Neve*



A PARTIR DE 5 ANOS

# RACHACUCA

2 QUEBRA-CABEÇAS SUPER DIVERTIDOS

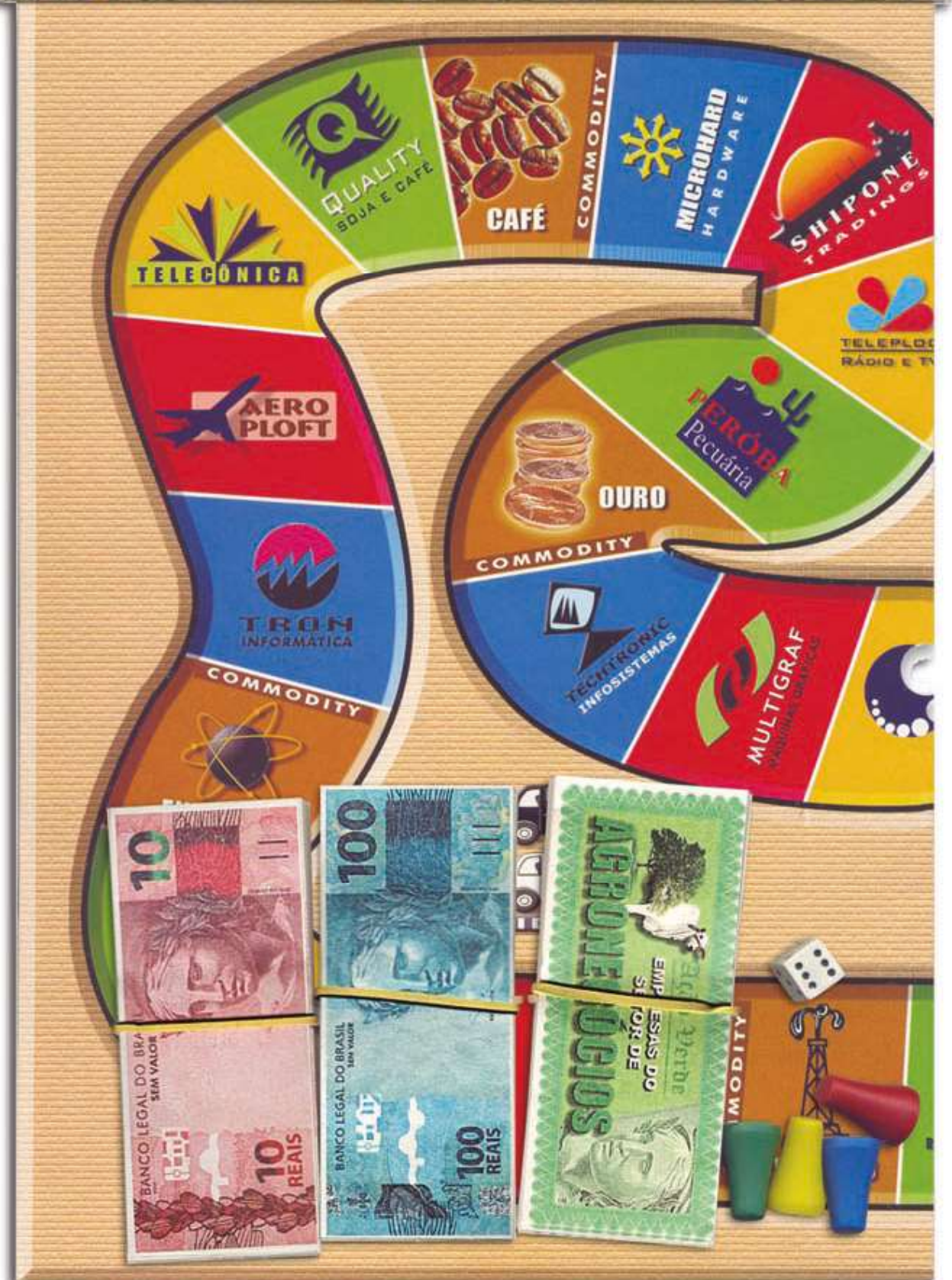




DE 2 A 4 JOGADORES

A PARTIR DE 8 ANOS

# BOLSA DE VALORES





2 A 4 JOGADORES

A PARTIR DE 6 ANOS



# TRANSIT



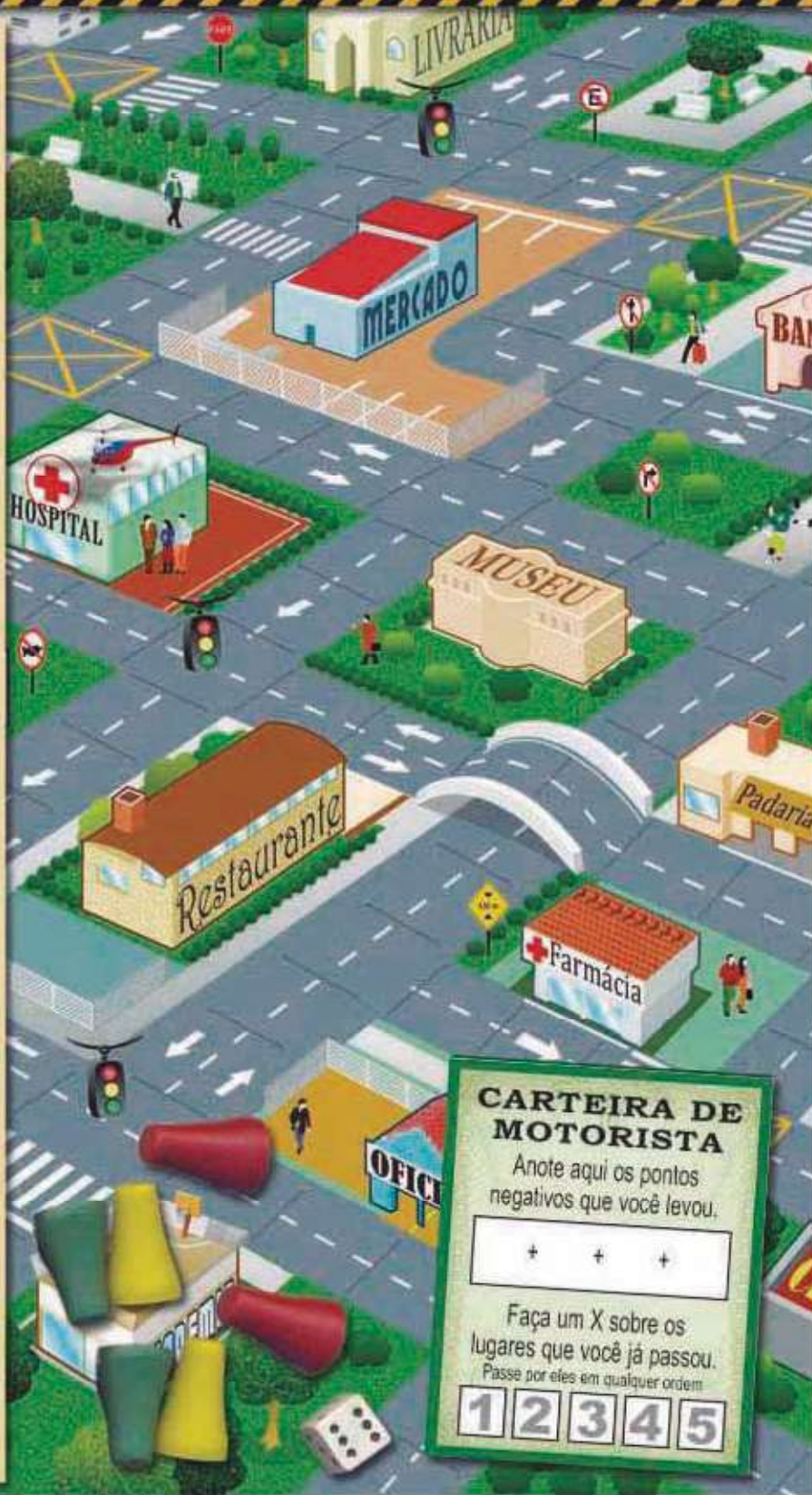
- 1-AG. VIAGEM
- 2-DETRAN
- 3-RESTAURANTE
- 4-ZOOLOGICO
- 5-OFICINA

- 1-MUSEU
- 2-LIVRARIA
- 3-HOSPITAL
- 4-ACADEMIA
- 5-FÓRUM

- 1-PETSHOP
- 2-MERCADO
- 3-PADARIA
- 4-FARMÁCIA
- 5-BANCO

- 1-LIVRARIA
- 2-MERCADO
- 3-BANCO
- 4-ZOOLOGICO
- 5-OFICINA

- 1-CINEMA
- 2-ESCOLA
- 3-AG. VIAGEM
- 4-IGREJA
- 5-TEATRO



**CARTEIRA DE MOTORISTA**

Anote aqui os pontos negativos que você levou.

+	+	+
---	---	---

Faça um X sobre os lugares que você já passou.  
Passe por eles em qualquer ordem

1	2	3	4	5
---	---	---	---	---

# JOGO DO MICO DOMINOTAS

2 JOGOS PARA BRINCAR E APRENDER

A PARTIR DE 3 ANOS

2 A 4 JOGADORES



07 sra. SAPA



07 sr. SAPO



08 sra. EL

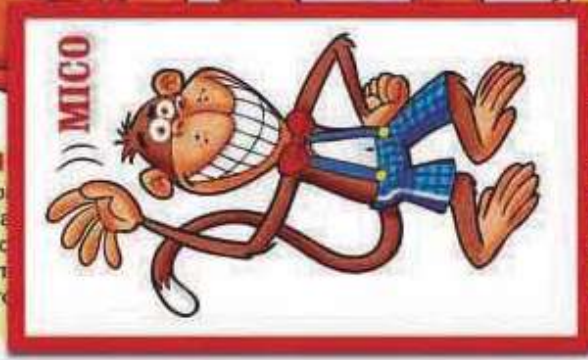


11 sra. URSA

11 sr. URSO



12 sra.



- DOMI**
- 1) Emb
  - 2) Cada
  - 3) Sai jo
  - exen
  - 4) O pr

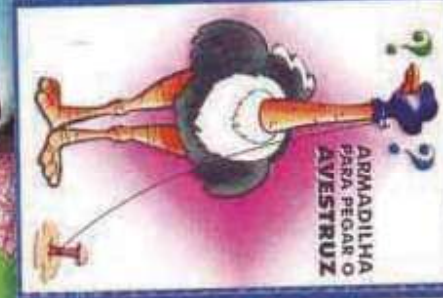
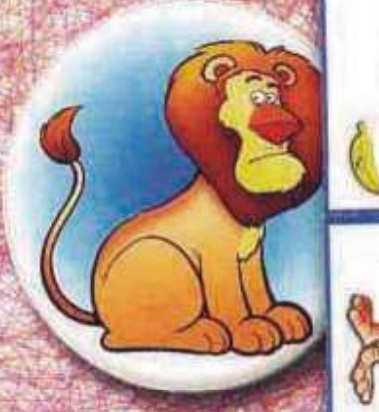
as pon  
gando 2  
ma peg  
rar" en  
jogar.  
nce que



DE 2 A 4 JOGADORES  
A PARTIR DE 2 ANOS  
PARA TODA A FAMÍLIA  
CONTÉM: 6 BARREIRAS  
TABULEIRO 43 x 30 CM  
12 BICHOS 12 CARTAS  
INSTRUÇÕES

# SAFARI

UM JOGO PARA TREINAR A MEMÓRIA



2 JOGADORES  
A PARTIR DE 5 ANOS

# DINOSSAUROS

USE O RACIOCÍNIO E DESCUBRA TODOS ELES

**DIPOSSAURO**  
10 m / PESO: 1 ton.



**SOGNATO**  
75 m / PESO: 4 kg



**RATOPS**  
5 m / PESO: 6 ton.



**DIPOSSAURO**  
10 m / PESO: 8 ton.



**SEISSOSSAURO**  
COMP: 52 m / PESO: 50 ton.



**DIMETRODONTE**  
COMP: 4 m / PESO: 250 kg



**PARASSAUROLOFO**  
COMP: 10 m / PESO: 4 ton.



**COELOPHISIS**  
COMP: 1,8 m / PESO: 30 kg



**ANQUILOSSAURO**



HERBIVORO  
Comp: 10 m  
Peso: 6 ton.

**APATOSSAURO**



HERBIVORO  
Comp: 28 m  
Peso: 40 ton.

**DEINONYCHUS**



CARNIVORO  
Comp: 4 m  
Peso: 75 kg

**ARCHAEOPTERYX**



CARNIVORO  
Comp: 0,5 m  
Peso: 1 kg

**VELOCIRAPTOR**



CARNIVORO  
Comp: 2 m  
Peso: 80 kg

**ESTEGOSSAURO**



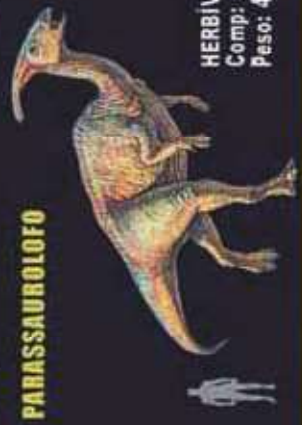
HERBIVORO  
Comp: 12 m  
Peso: 6 ton.

**TROPEOGNATHUS**



CARNIVORO  
Comp: 6 m  
Peso: 40 kg

**PARASSAUROLOFO**



HERBIVORO  
Comp: 10 m  
Peso: 4 ton.



DE 2 A 4  
JOGADORES A  
PARTIR DE 8  
ANOS

PARA TODA  
A FAMÍLIA

**400**  
**PERGUNTAS**

*Para apreender brincando!*

CONTÉM: 4 CADERNOS DE PERGUNTAS  
4 MARCADORES ♦ 4 CONES ♦ 6 CARTAS  
32 FICHAS DE PONTOS ♦ 1 TABULEIRO

**1**  
Quem pergunta deve eliminar **uma** alternativa de resposta

**2**  
Quem pergunta deve eliminar **duas** alternativas de resposta

**CADERNO DE PERGUNTAS 3**

**REGRAS DO JOGO**

Cada jogador usará um dos cadernos de perguntas e ler em voz alta as alternativas para o próximo jogador. As respostas corretas estão sempre na página 2.

Cada jogador usará um pino colorido no tabuleiro, andando uma casa e em seguida lendo a pergunta referente à casa parou. Acertando, anda uma casa e lê a próxima pergunta.

Cada jogador deverá responder a 3 perguntas da primeira fase, 3 perguntas da segunda fase, 2 perguntas da terceira fase para arriscar tudo e ganhar 1.000 pontos.

Cada jogador poderá pular 3 perguntas da partida usando o marcador de pontos para arriscar os pontos.

**6 CARTAS:** Cada jogador deverá escolher uma das três perguntas e estar viradas para a pergunta. Quando o jogador tiver perguntado, poderá escolher uma de alternativas de resposta. Se acertar, poderá arriscar, podendo ganhar (ou perder) uma das alternativas de resposta.

Quando o jogador acertar ou errar, deverá avançar ou retroceder com o número de pontos indicado no tabuleiro.

O jogador que terminar a partida com a maior pontuação é o vencedor.

**1.000 MIL PONTOS**   **500 QUINHENTOS**   **300 TREZENTOS**   **100 CEM PONTOS**

**1.000 MIL PONTOS**   **500 QUINHENTOS**   **300 TREZENTOS**   **100 CEM PONTOS**

**30 TRINTA PONTOS**   **20 VINTE PONTOS**   **20 VINTE PONTOS**   **10 DEZ PONTOS**

**30 TRINTA PONTOS**   **20 VINTE PONTOS**   **20 VINTE PONTOS**   **10 DEZ PONTOS**

**1ª FASE**   **2ª FASE**   **3ª FASE**

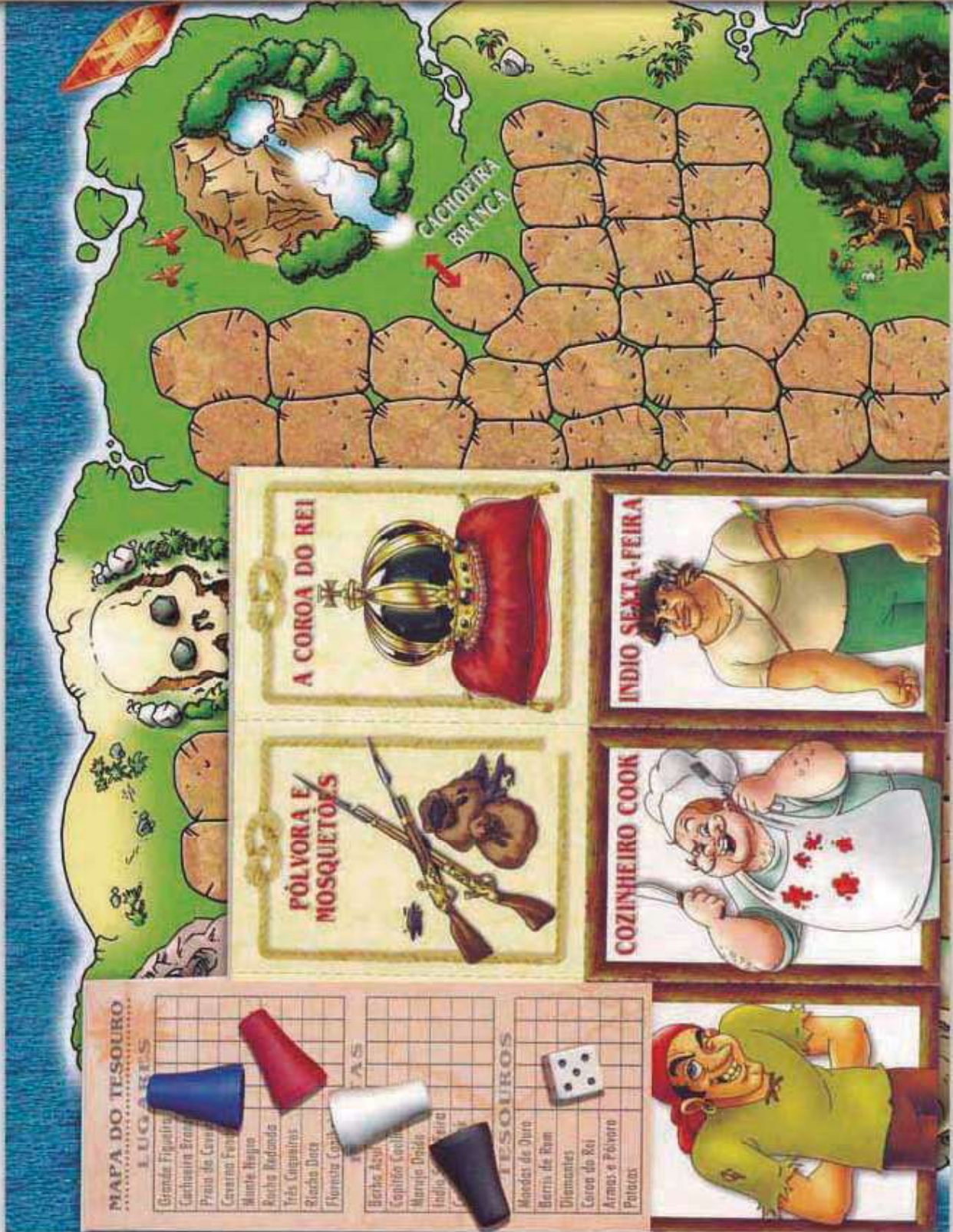
**ARRISCA TUDO**

A PARTIR  
DE 8 ANOS

ATÉ 4  
JOGADORES

# ILHA DO TESOURO

UM JOGO DE LÓGICA E AVENTURA



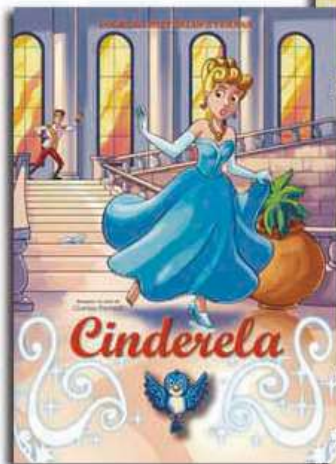
# IMOBILIÁRIO

## INVESTINDO NAS CAPITALS DO MUNDO

2 A 4 JOGADORES  
A PARTIR DE 8 ANOS

BERLIM		NOVA DELHI	
	<b>CASA</b> \$ 25 <b>HOTEL</b> \$ 50		<b>CASA</b> \$ 20 <b>HOTEL</b> \$ 40
ALUGUEL.....\$ 15		ALUGUEL.....\$ 15	
COM 1 CASA.....\$ 50		COM 1 CASA.....\$ 40	
COM 2 CASAS.....\$ 80		COM 2 CASAS.....\$ 65	
COM HOTEL.....\$ 130		COM HOTEL.....\$ 105	
HIPOTECA.....\$ 65		HIPOTECA.....\$ 50	
HANÓI		HAVANA	
	<b>CASA</b> \$ 10 <b>HOTEL</b> \$ 25		<b>CASA</b> \$ 45 <b>HOTEL</b> \$ 90
ALUGUEL.....\$ 10		ALUGUEL.....\$ 30	
COM 1 CASA.....\$ 25		COM 1 CASA.....\$ 90	
COM 2 CASAS.....\$ 40		COM 2 CASAS.....\$ 150	
COM HOTEL.....\$ 65		COM HOTEL.....\$ 240	
HIPOTECA.....\$ 30		HIPOTECA.....\$ 120	
KUALA LUMPUR		OSLO	
	<b>CASA</b> \$ 25 <b>HOTEL</b> \$ 50		<b>CASA</b> \$ 20 <b>HOTEL</b> \$ 40
ALUGUEL.....\$ 15		ALUGUEL.....\$ 15	
COM 1 CASA.....\$ 50		COM 1 CASA.....\$ 40	
COM 2 CASAS.....\$ 80		COM 2 CASAS.....\$ 65	
COM HOTEL.....\$ 130		COM HOTEL.....\$ 105	
HIPOTECA.....\$ 65		HIPOTECA.....\$ 50	
CAIRO		OTTAWA	
	<b>CASA</b> \$ 35 <b>HOTEL</b> \$ 70		<b>CASA</b> \$ 60 <b>HOTEL</b> \$ 120
ALUGUEL.....\$ 25		ALUGUEL.....\$ 40	
COM 1 CASA.....\$ 70		COM 1 CASA.....\$ 120	
COM 2 CASAS.....\$ 120		COM 2 CASAS.....\$ 200	
COM HOTEL.....\$ 240		COM HOTEL.....\$ 320	
HIPOTECA.....\$ 190		HIPOTECA.....\$ 160	





HISTÓRIAS ETERNAS - REF. 022 - Formato 23x32 cm + giz 12 cores 3,54

HISTÓRIAS ETERNAS PQ - REF. 023 - Formato 16x23 cm + giz 6 cores 2,18



TINTA GUACHE COM 6 CORES - REF. 401 2,94



MASSA PARA MODELAR COM 6 CORES - REF. 201 1,18



MASSA PARA MODELAR COM 12 CORES - REF. 202 2,42



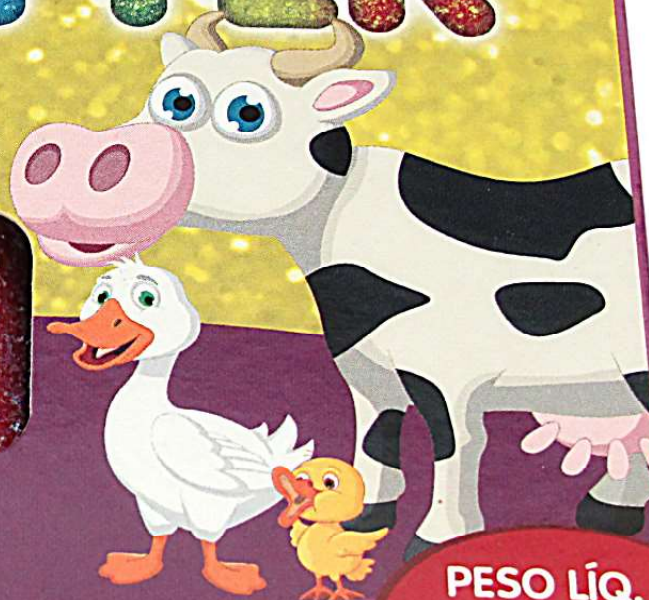
GIZ DE CERA GRANDE COM 12 CORES - REF. 302 2,86



NÃO TÓXICA

MASSA DE MODELAR

GLITTER



6 CORES

PESO LÍQ.  
90g

MASSA DE  
MODELAR

GLITTER



MASSA PARA MODELAR COM 6 CORES GLITTER - 90 G - REF. 205 1,48



MASSA PARA MODELAR COM 12 CORES GLITTER - 180 G - REF. 206 2,78



ALCALEX

NÃO  
TÓXICO

# Gizão de Cera



6

Unidades

Peso Líq. 46g





**BOLHAS DE SABÃO - REF. 903** 1,48

**PEDIDO MÍNIMO 1.000,00**  
**BOLETO MÍNIMO 500,00**  
**PRAZO 30/45/60 DD.**  
**FRETE FOB**  
**B1 ACRESCENTAR 10%**  
**B2**  
**NÃO TEM IPI**  
**NÃO TEM ST**  
**Não abre caixa**

**NSA**  
REPRESENTAÇÕES  
**Venha fazer grandes negócios!**  
Visite nosso Showroom  
Avenida Rui Barbosa, 9383  
Centro / São José dos Pinhais / PR  
CEP: 83005-340  
41 3398-5535 - Escritório  
www.nsarepresentacoes.com.br  
**Tudo que você precisa pra sua loja encontra aqui!**